Poste 1 - QUESTIONS

Produits et services



POSTE 1 – THÉORIE

Produits et services

Un **bien** est tout ce qu'une personne peut **acheter** ou **posséder** pour **satisfaire un besoin** (matériel ou immatériel).

PRODUITS biens matériels

Types de biens

- Montre/bijouxVêtements/textilesProduits alimentaires
- Fournitures de bureau
- Produits d'entretien
- Electroniques/Electroménager
- Machines/meubles/objets

SERVICES biens immatériels

Types de biens

- Logiciels/applications
- JuridiqueServices financiers/juridiques
- Assurances
- Formation
- Bases de données
- Abonnements
- Contenus numérique

SANS PRODUITS ET SERVICES = PAS D'ENTREPRISE

Impact des produits et services

Un produit ou service doit respecter les personnes et l'environnement à toutes les étapes: de la production à la consommation, jusqu'au recyclage!

Production

Quelles sont les conditions de travail? A quoi ressemble la consommation des ressources? D'où proviennent les matériaux utilisés?

Consommation

Quelle quantité de ressources pour l'utilisation? Quel impact la consommation a sur la santé des personnes?

Elimination et traitement?

Comment les produits/services sont-ils : recyclés ? revalorisés ? Des énergies écologiques sont-elles utilisées ?

Poste 2 - QUESTIONS

Clients internes et externes

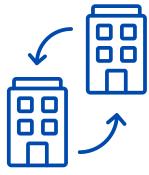


POSTE 2 – THÉORIE

Clients internes et externes

B2B

Business to business



Une entreprise qui vend à une autre entreprise

B₂C

Business to customer



Une entreprise qui vend à un client "privé"

Segmentation de la clientèle



Exemples : âge, revenu, nationalité, langue parlée, activité, habitudes, valeurs, mode de vie...



Les clients avec des caractéristiques similaires ont des besoins similaires

Besoin = souhait non satisfait ou un manque

Besoins vitaux

Dormir Sécurité Se loger Vêtements Boire et manger Besoins secondaires
Vacances/loisirs

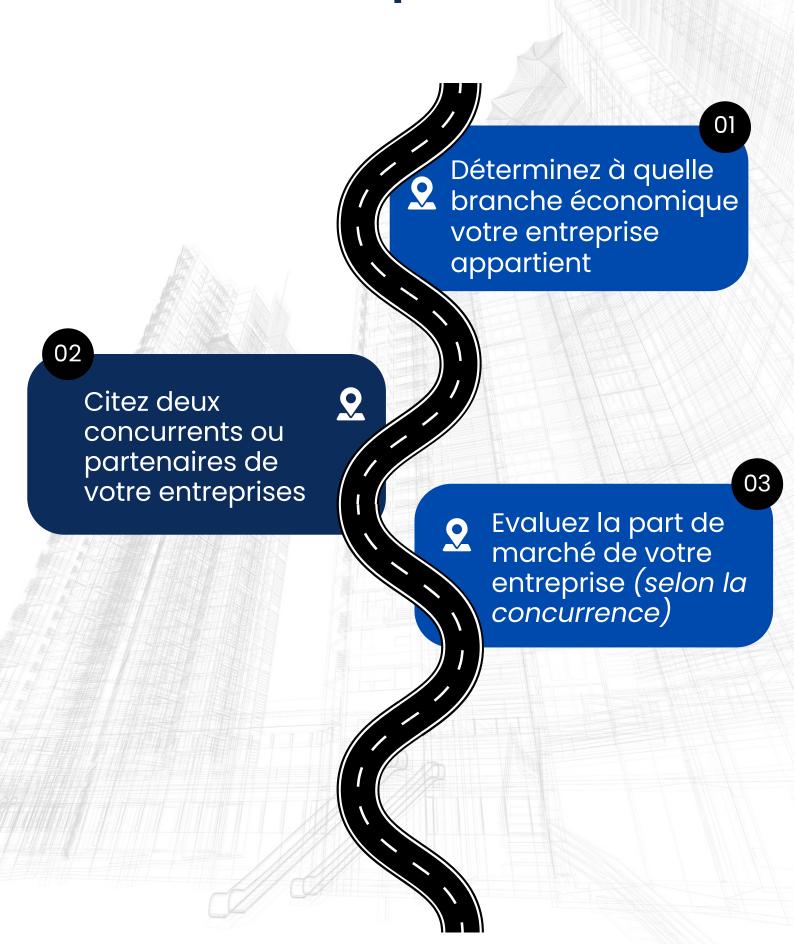
Vêtements de marque Accessoires Bijoux/montre En changement constant (tendance, situation économique, évolution technologique...)

Défi des entreprises:

s'adapter, évoluer, chercher de nouveaux clients

Poste 3 - QUESTIONS

Branche économique et concurrence



POSTE 3 – THÉORIE

Branche économique et concurrence

Secteur primaire



Agriculture Pisciculture

Secteur secondaire



Industrie
Horlogerie
Construction
Agroalimentaire
Chimie/pharmacie

Secteur tertiaire



Services
Assurances
Fiduciaires
Tourisme
Banque
Administration publique

Concurrence:

Entreprises de la même branche qui proposent des offres au même groupe cible.



Le type de produits et services peut varier

Les prix peuvent varier

Les canaux de vente peuvent varier

Monopole

100% des parts de marché

Oligopole

Fait partie des leaders, part importante

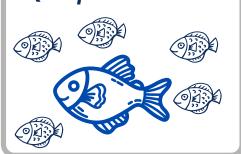
Marché concurrentiel

Parts de marché partagées

Pas de concurrence 1 seul vendeur



Concurrence faible Quelques vendeurs

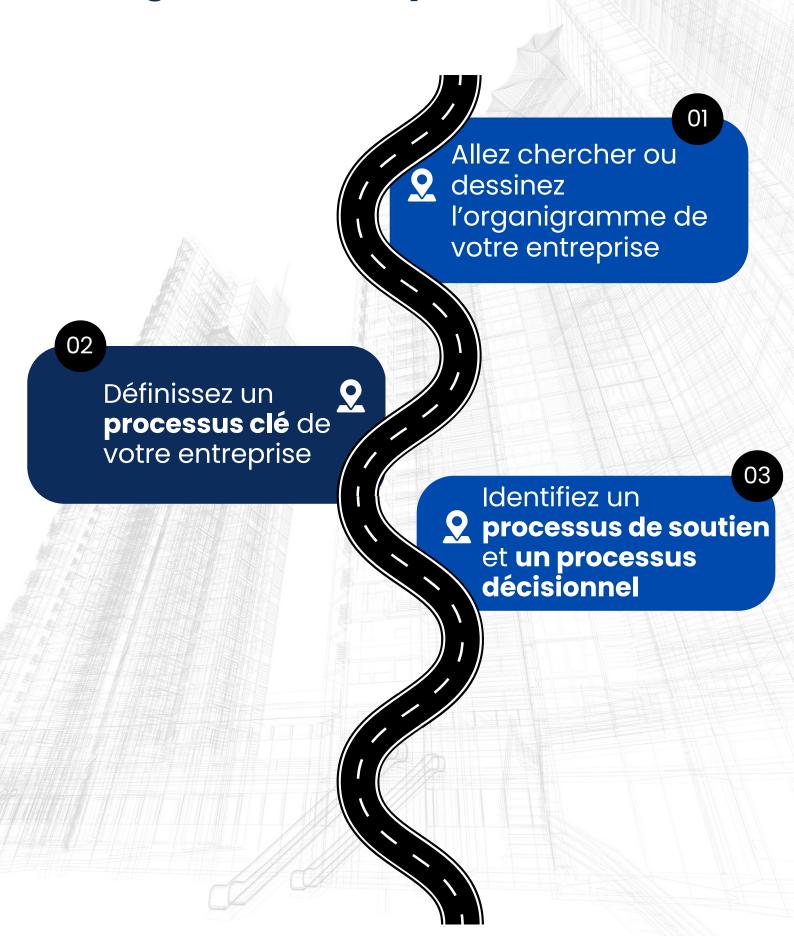


Concurrence forte Beaucoup de vendeurs



Poste 4 - QUESTIONS

Organisation et processus clés

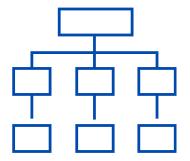


POSTE 4 – THÉORIE

Organisation et processus clés

Organigramme

Il s'agit de la représentation graphique de la structure de l'entreprise incluant les responsabilités et les liens hiérarchiques



Les processus de l'entreprise



Processus décisionnels:

Il s'agit de la stratégie de l'entreprise.

→ Définir les objectifs & la stratégie, planifier à long terme, mesurer les résultats, ajuster = **actions** pour permettre à l'entreprise d'atteindre un **objectif** (produire, vendre, gérer, décider, etc.)



Processus clé:

C'est la raison d'être de l'entreprise, ce qui génère de la valeur.

→ Produire ou vendre ce que l'entreprise propose à ses clients



Processus de soutien:

C'est les activités qui aident l'entreprise à fonctionner

→ Sans eux, les processus clés ne pourraient pas fonctionner efficacement.



Dirigent et orientent l'entreprise

Exemple: choix d'un nouveu produit

PROCESSUS CLÉS / OPÉRATIONNELS

Font le cœur du métier : produisent ou vendent Exemple : vente, livraison, conseil

PROCESSUS DE SOUTIEN
/ SUPPORT

Aident les autres à bien fonctionner Exemple : RH, comptabilité, informatique